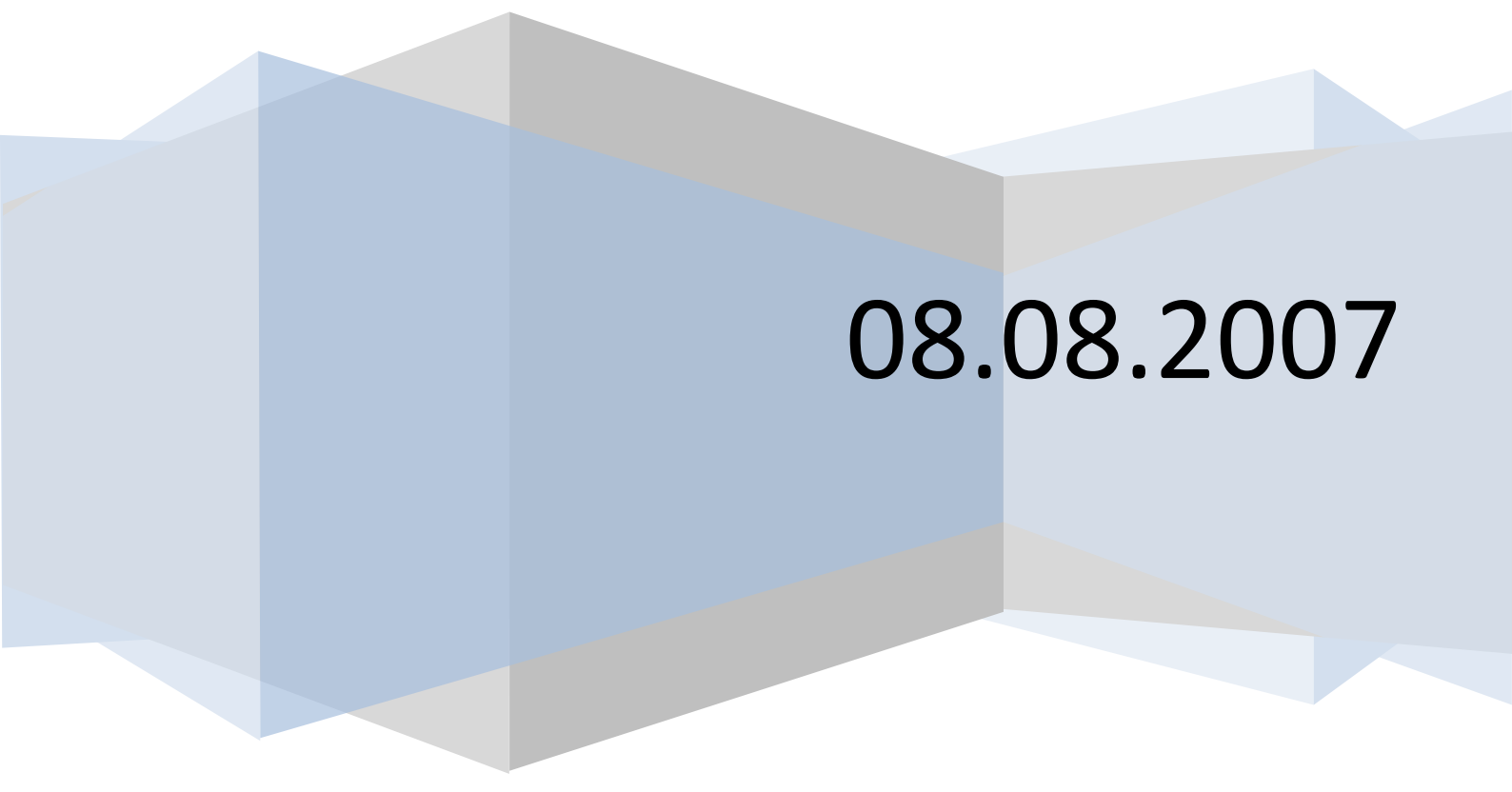


Bien mapper avec les RTP

Tutorial de Harusame

Marcoest



08.08.2007

un tuto pour apprendre a mapper ou du moin donner quelques conseils avec les rtp.

Les tileset présent dans ce tuto sont :

Plaines (avec commentaires)

Marais (sans commentaires)

Neige (sans commentaires)

Intérieur (sans commentaires)

Tileset de plaine (001):

Tout d'abors, commencer par faire la couche 1. Mettez de l'herbe, mais aussi de la terre repartie au hasard (vous n'êtes pas obliger de faire un chemin)

Vous pouvez aussi mettre de l'eau (un bon moyen pour remplir les maps pour que celles ci semblent moin vide mais ne pas en abuser)

Voici ce que cela donne (j'ai pris le tileset Forêt Ensoleillée)



Puis passez à la deuxième couche, pas grand chose à faire, mettez juste les gros objets (arbres, troncs...)

Ne les collée pas et ne les aligné pas, mettez les au hasard.



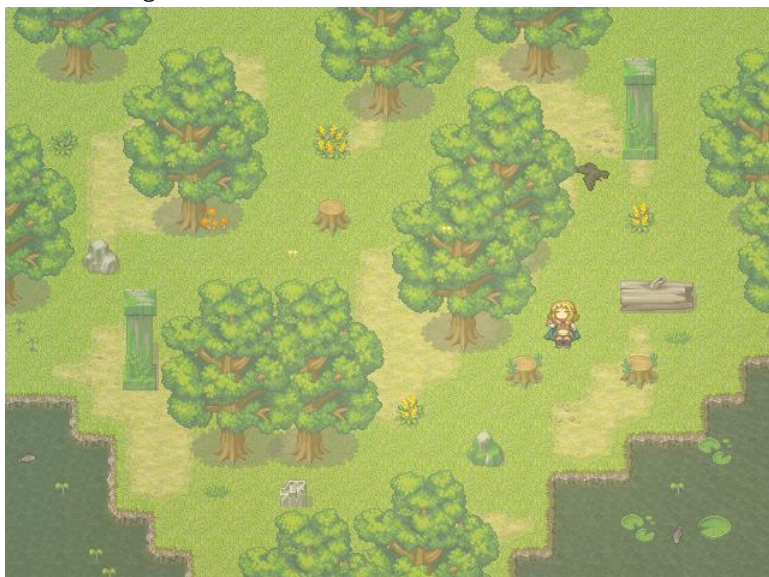
Et la troisième couche, collez des arbres à ceux déjà existant, ajouter des fleurs, des pierres, plein de petit détails qui rendent mieux. N'oubliez pas de mettre des décors sur l'eau.



Et pour finir, mettez les evenement (homme qui dort, petits animaux (oiseaux, ecureuils...))

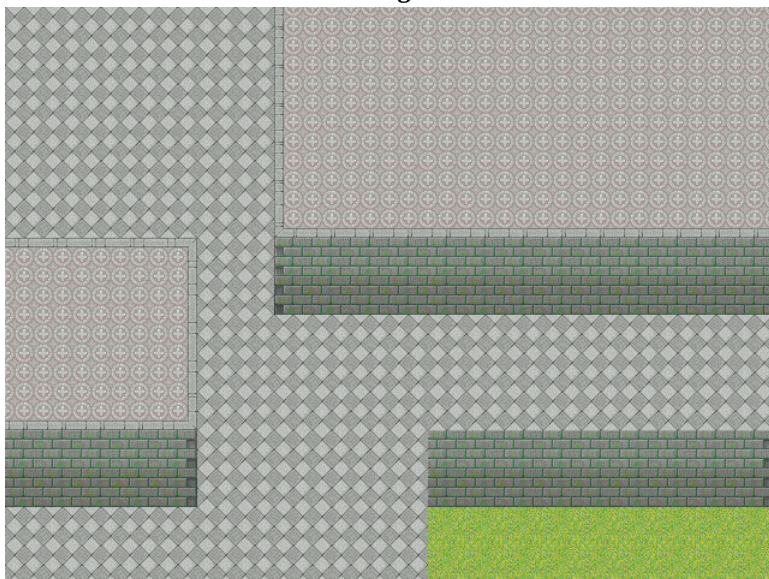
Vous pouvez aussi rajouter des effets de lumière fog ou picture(je prefere car la picture peux s'animer en faisant un evenemnt en processus parrallèle.)

Sur cette image, c'est au moment où le soleil se lève.



Preferez faire plusieurs petite maps qu'une seule très grande, souvent elle sont plus jolie car mieux mappée alors que lorsque l'on fait des grandes, souvent on passe plein de détails.

Faire une ville avec le tileset n°28 : **eglise exterieur**.



Commencer par faire la base, mettez des blocs surelevé, ça remplit bien l'espace.



Placez les gros objets pour vous faire une idée general de la pas, les maisons, les arbres et aussi les escaliers.



Ajoutez tous le reste, les petits objet, les toits qu'il manque...

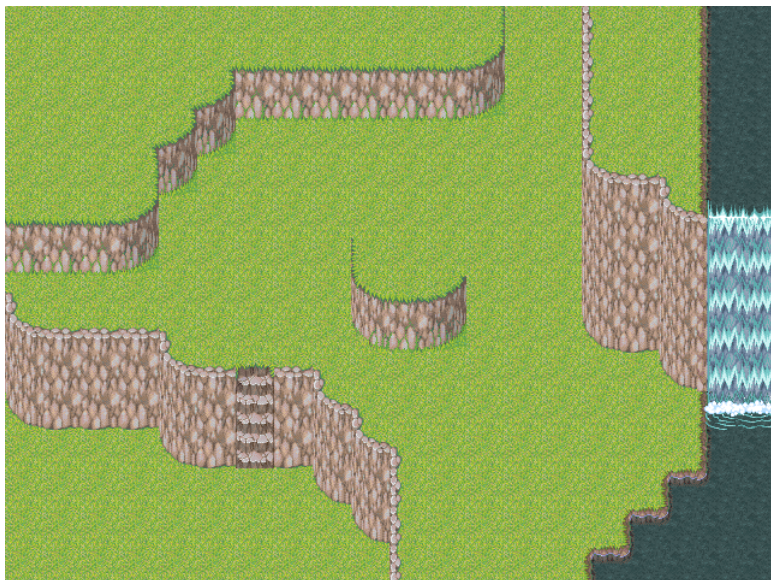
Il ne faut plus qu'il y ait de zone vide, si il y en a, rajoutez des zones de jardins... (comme en haut, le petit espace avec des fleurs, je l'ai rajouter car il y avait du vide.)



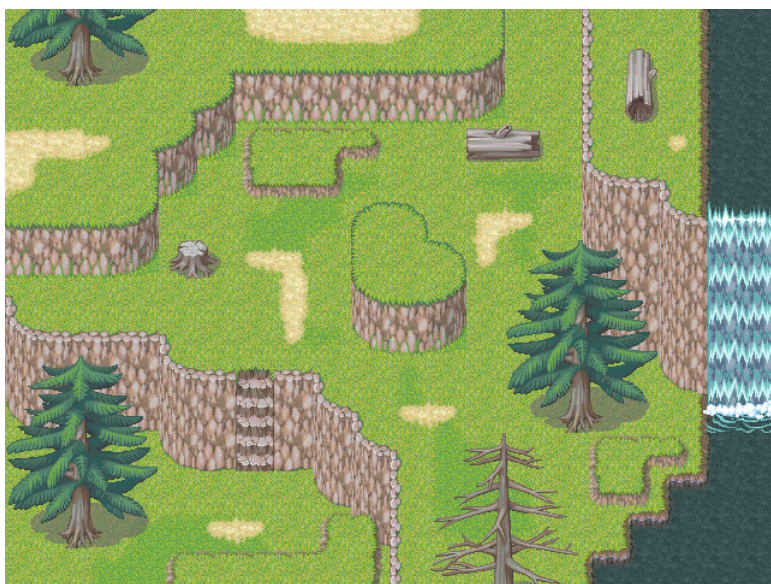
Pour finir, rajouter les evenement(PNJ, portes, pancartes...) et un brouillard.

Tilesset 004 : chemin montagneux.

C'est toujours en exemple hein ! Ne faites pas les mêmes map a 100%.



Il faut mettre le maximum d'element sur la couche 1, le devant et le coté des falaises, l'eau toujours utile qui rempli bien la map si on en abuse pas, il faut mettre le maximum d'elevation, mais jamais tout droit, faites des petits virage, j'amaie droit et pas très haut, plusieurs mais petites, ça rend mieux.



Toujours pareil, mettez les gros elements les traces de sable, il faut toujours varier les texture de sol dans les decors naturel, c'ets pas un gazon de terrain de golf, on peut aussi mettre des toute petites elevations ou bordures.



On met les petits elements et on rajoutes des arbres devant les autre par exemple.

Il n'y a pas beaucoup de petits element sur le tileset, alors il faut les disposer intelligemment, comme les grosses pierre le long des falaises, les herbes en etoile surtout le long de l'eau, les petites pierre surtout sur le sable et les fleurs dasn les zones plus vides.



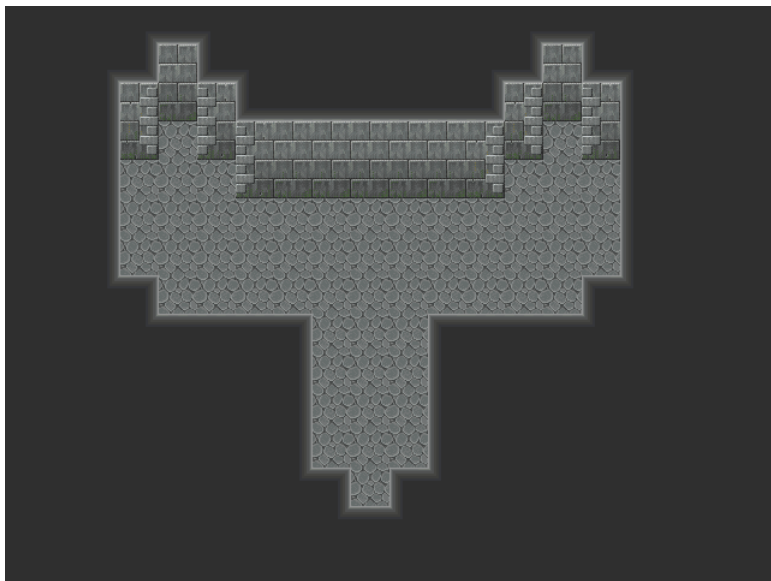
Les evenements, mettez surtout plein de petits animaux, papillons, ecureuils, grenouilles, lapins... c'est une zone naturel, donc il faut mettre beaucoup d'animaux.

Et comme toujours, vous pouvez mettre un brouillard.

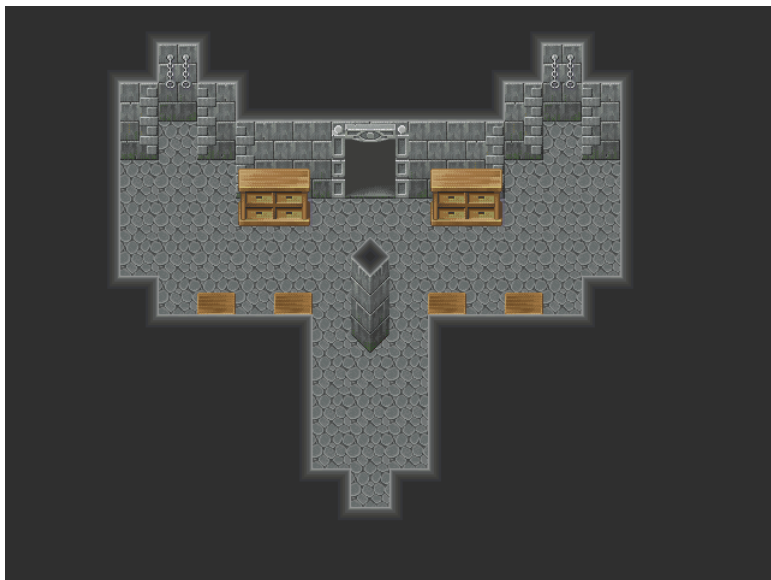
Un conseil, faites plutôt plusieurs petites map qu'une seule grande, les petites sont plus faciles a remplir et celà rend très souvent mieux.

tileset 040: Tour interieur

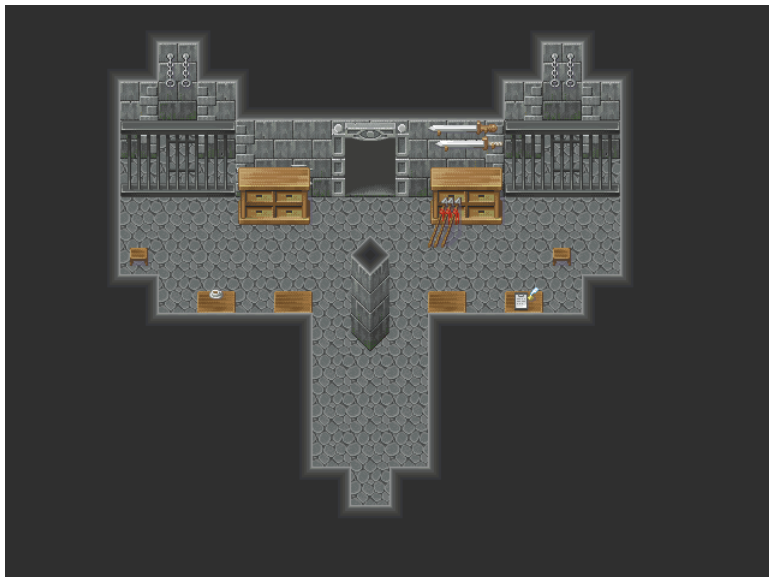
Et pour faire un donjon



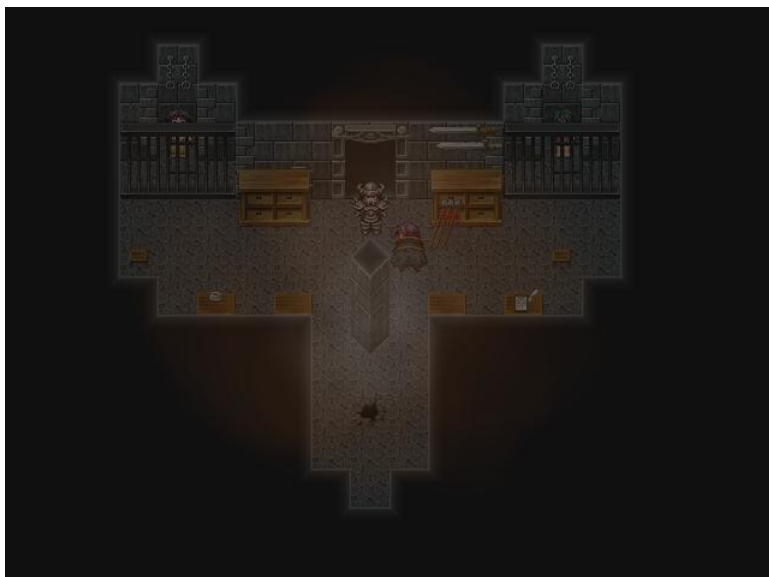
Comme toujours, faites d'abord la structure, dans les donjon, faites la assez étroite, ça rend mieux.



Essayez de mettre pas mal d'elements, le mieux c'est des statues, mais la il n'y en a pas, alors j'ai fait avec ce que j'ai pu ^^



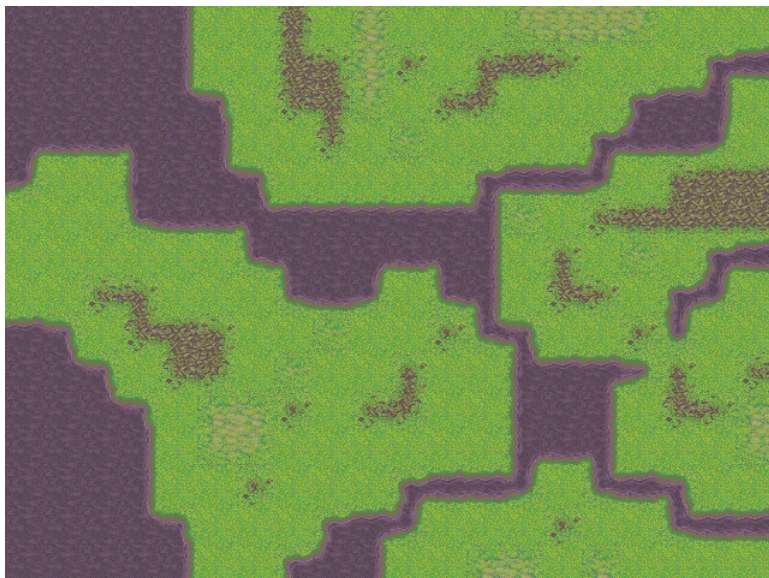
J'ai remplis un peu avec ce que j'ai pu, essayé de remplir la map sans mettre d'elements qui sont là on ne sais pas pourquoi. Ne mettez pas un lit a coté par exemple.



C'est l'etape la plus importante dans un donjon, le brouillard, il faut la plupart du temps donner une ambiance angoissante, pour ça, c'est simple, mettez un brouillard ou ne voit presque seulement au milieu.

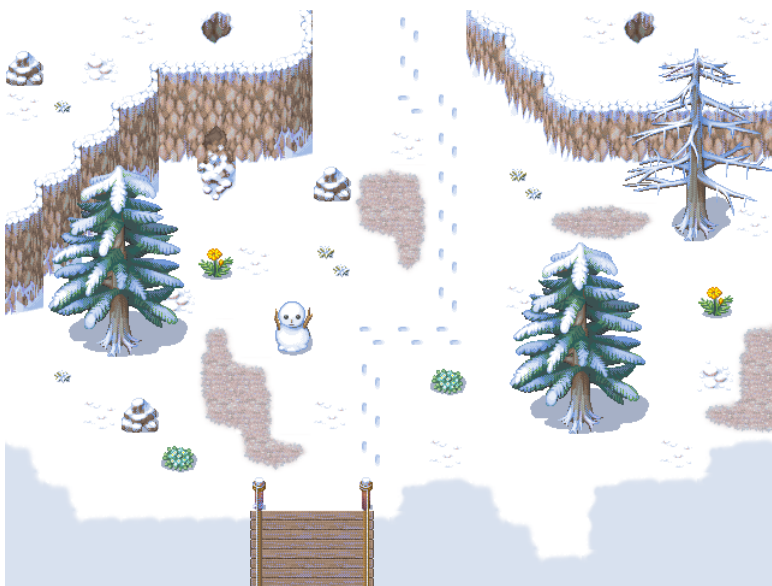
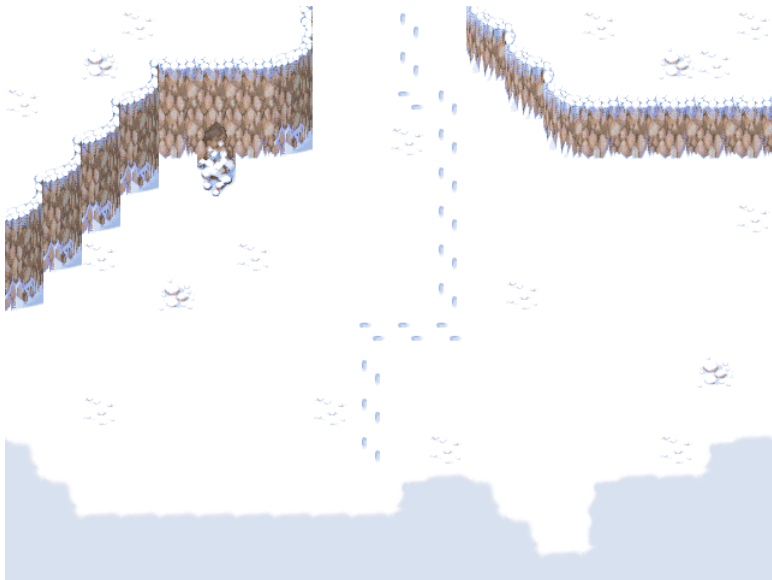
VOus pouvez aussi rajouter des pieges (le trou) des prisonnier , des gardes, des personnes mortes...

Le marai :





La neige





Et l'intérieur

